

# KOYUNLARIN YARIŞI

# BATTLE SHEEP

FLOCK TO GREENER  
PASTURES

YEMYEŞİL ÇAYIRLARI KEŞFEDİN



YAŞ: 7 -99

OYUNCU: 2-4

SÜRE: 15 DAKİKA

## İÇİNDEKİLER:

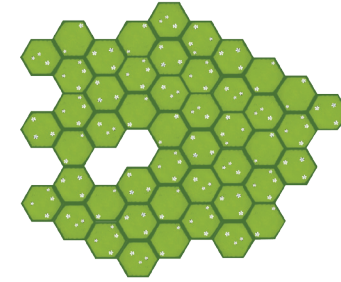
- 16 Çayır Oyun Alanı (Her bir altıgen bir çayırı temsil eder.)
- 64 Koyun Jetonu (Her renkten 16'şar adet)

## YEMYEŞİL ÇAYIRLARI KEŞFEDİN...

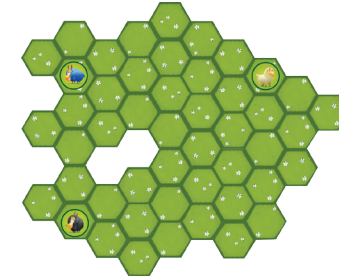
Rakip koyun sürüleri Çiftçi Ali'nin çayırlarında en fazla alana yayılmak için yarışıyorlar. Kurnaz koyunlara dikkat! Sürünüzü ilerletmek için adımlarınızı dikkatli bir şekilde planlayın ve rakiplerinizi çevreleyin. Bu hızlı tempolu strateji oyununu kazanmak için en fazla çayırı ele geçirin. Daima aklınızda olsun, çimler stratejik koyunlar için her zaman daha yeşildir!

## HAZIRLIK:

1. Her bir oyuncu aynı renkteki 16 koyun jetonunu alır ve hepsini üstüste koyarak **bir koyun kümesi** oluşturur.
2. Oyuncular 4'er adet çayır oyun alanı alır.  
*Dikkat: Eğer oyunda 4 kişiden daha az oyuncu varsa, artan çayır oyun alanları kullanılmaz.*
3. Oyuncular sırayla ortaya birer tane oyun alanı koyarak üzerinde oynanacak alanı oluştururlar. Tüm oyun alanları en az bir kenarından mevcut oyun alanına bitişik olmalıdır.



4. En küçük oyuncudan başlayarak saat yönünde ilerleyin, her bir oyuncu kendisine ait başlangıç koyun kümesini oyun alanının dış kenarlarındaki çayırlarından bir tanesine yerleştirir. Oyuncular koyun kümelerini oyun alanına yaymaya buldukları çayırdan başlamalıdır.



## AMAÇ:

Rakiplerinizin çayırlara yayılmasını engelleyerek oyun alanında en büyük alanı ele geçirmek için koyunlarınızı hareket ettirmek!

## OYUN:

Oyuna en küçük oyuncu başlar ve oyun saat yönünde devam eder.

Hamle sırası size geldiğinde:

1. Koyun kümenizi ikiye bölmelisiniz (her bir kümeye kaç koyun gideceğine siz karar verirsiniz, ancak her iki kümede de en azından bir koyun bulunmalıdır).
2. Oynayacağınız kümenin bir kısmını olduğu yerde bırakıp buradan bölerek aldığınız yeni kümenin **tümünü** düz bir eksende:
  - a) başka bir koyun kümesine ulaşana kadar veya
  - b) daha ileriye gidemeyeceği bölgeye kadar (bu genellikle oyun alanının en kenarındaki çayırdır) götürerek o bölgeye yerleştirmelisiniz.

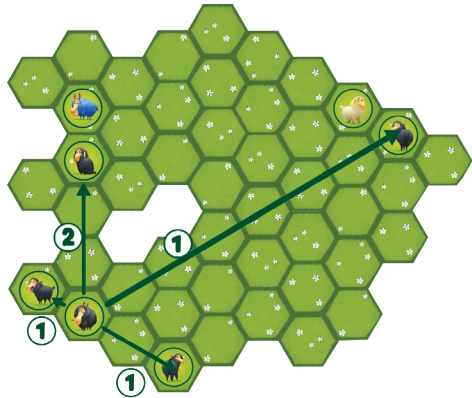
## ÖNEMLİ:

- Her hamlede mutlaka arkanızda en azından bir koyun bırakmalısınız.
- Koyunlarınızı düz bir eksen üzerinde hareket ettirmelisiniz.
- Bir çayırdaki yalnızca bir koyun kümesi bulunabilir.
- Koyunlarınızı başka kümelerle (kendinizinki olsa bile) birleştiremez veya başka bir koyun kümesinin üzerinden atlatamazsınız.

**Örneğin:** Siyah koyun kümesi iki farklı şekilde ilerleyebilir:

① Oyun alanının kenarındaki çayırlardan birine.

② Mavi koyunun tam önünde bulunan çayıra.



Eğer koyun kümeniz diğer koyunlar tarafından tüm kenarlarından engellendiye, bu koyun kümesi tuzığa düşmüş demektir ve artık hareket ettirilemez.

Hiç bir koyununuzu hareket ettiremediğiniz zaman oyundan çıkarsınız.

## OYUNUN SONU:

Tüm oyuncular kendilerine ait koyunların hiç birini hareket ettiremediği zaman oyun sona erer ve koyunlarını en çok sayıda çayıra yaymış olan kişi oyunu kazanır!

**Eşitlik durumunda:** Eğer iki veya daha fazla oyuncu oyunun sonunda aynı sayıda çayıra yayılmışsa, en büyük koyun sürüsüne (en az bir kenarından birbirine bağlanarak oluşmuş koyun kümesi zinciri demektir) sahip olan oyuncu oyunu kazanır.



**Örnek:** Kırmızı koyunların ve beyaz koyunların her ikisi de 15 çayıra yayılmış. Kırmızı koyunlar birbirine bağlanan 10 çayıra kaplıyor, beyaz koyunlarsa yalnızca birbirine bağlı 9 çayıra kaplamış durumda. Bu nedenle, oyunu **kırmızı koyunlar kazanır!**

Oyun fikri Francesco Rotta tarafından bulunmuştur. Çizimleri Andrea Femerstrand yapmıştır. Türkçeye anne iç ve dış ticaret - N. Nur Sevenler tarafından çevrilmiştir. ©2014 Blue Orange. Bütün ülkelerde tüm hakları saklıdır. Battle Sheep is a trademark of Blue Orange.